

УТВЕРЖДЕНО  
приказом ректора  
ФГБОУ ВО «АГУИККИ»  
от «15» апреля 2026 г. № 381-ОД

**Количество мест для приема на обучение в 2026 году в рамках контрольных цифр приема по различным условиям поступления, в том числе на места в пределах особой квоты, отдельной квоты**

	Код	Специальности/ направления подготовки	Наименование образовательной программы	КЦП/Количество мест/форма обучения					
				Очная форма	в том числе		Заочная форма	в том числе	
					отдельная квота	особая квота		отдельная квота	особая квота
			<b>бакалавриат</b>						
1	09.03.03	Прикладная информатика	Прикладная информатика в креативных индустриях	17	2	2	-	-	-
2	51.03.01	Культурология	Арт-проектирование	3	1	1	-	-	-
3	51.03.02	Народная художественная культура	Художественное руководство в хореографии	8	1	1	-	-	-
4	51.03.02	Народная художественная культура	Региональное кинопроизводство	4	1	1	-	-	-
5	51.03.03	Социально-культурная деятельность	Продюсирование и управление проектами в креативных индустриях	15	2	2	10	1	1
6	51.03.04	Музеология и охрана объектов культурного и природного наследия	Цифровые технологии в музейной индустрии	9	1	1	-	-	-

7	51.03.06	Библиотечно-информационная деятельность	Библиотечно-информационная деятельность в цифровой среде	10	1	1	-	-	-
8	53.03.02	Музыкально-инструментальное искусство	Баян, аккордеон и струнные щипковые инструменты	7	1	1	-	-	-
9	53.03.06	Музыказнание и музыкально-прикладное искусство	Музыкальная педагогика и цифровые технологии	4	1	1	-	-	-
10	54.03.02	Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы	Ювелирный дизайн и мода	7	1	1	-	-	-
		<b>Итого:</b>		<b>84</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>10</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
			<b>специалитет</b>						
11	54.05.02	Живопись	Художник-живописец (станковая живопись)	6	1	1	-	-	-
12	54.05.03	Графика	Художник-график (искусство книги)	5	1	1	-	-	-
13	54.05.03	Графика	Художник мультипликационного фильма	3	1	1	-	-	-
			<b>Итого:</b>	<b>14</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>